



## Auszug aus den Offiziellen Golfregeln R&A (Version Januar 2023)

### 21.2 Maximum Score

#### 21.2a Überblick über Maximum Score

Maximum Score ist eine Form des Zählspiels, bei der die Spielleitung die Schlagzahl eines Spielers oder einer Partei auf eine Höchstzahl von Schlägen begrenzt, zum Beispiel Doppel-Par, ein festes Ergebnis (6, 8, 10, usw.) oder Netto-Doppelbogey.

Die Regeln 1-20 für das Zählspiel gelten, abgewandelt durch folgende Sonderregeln. [Regel 21.2](#) wurde verfasst für:

- Brutto-Turniere, kann aber auch an Netto-Turniere angepasst werden und
- Einzel, kann aber auch an Turniere mit Partnern, wie geändert durch die [Regeln 22](#) (Vierer) und [23](#) (Vierball) und an Mannschaftsturniere, wie geändert durch [Regel 24](#), angepasst werden.

#### 21.2b Zählweise bei Maximum Score

(1) Ergebnis des Spielers für ein Loch. Das Ergebnis eines Spielers an einem Loch ergibt sich aus den tatsächlich gespielten Schlägen (gespielter Schläge zuzüglich Strafschläge), mit der **Besonderheit**, dass der Spieler nur den Maximum Score erhält, selbst wenn das tatsächliche Ergebnis den Maximum Score übersteigt.

Ein Spieler, der, gleich aus welchem Grund, nicht regelgerecht einlocht, erhält den Maximum Score für das Loch.

Zur Förderung der Spielgeschwindigkeit werden Spieler aufgefordert, mit dem Spielen eines Lochs aufzuhören, sobald ihre Schlagzahl den Maximum Score erreicht hat.

Das Loch ist beendet, wenn der Spieler eingelocht hat oder sich entscheidet, nicht einzulochen oder wenn sein Ergebnis den Maximum Score erreicht hat.

(2) Schlagzahl für jedes Loch eintragen. Um die Vorgaben der [Regel 3.3b](#) für das Eintragen des Ergebnisses auf der Scorekarte für jedes Loch zu erfüllen:

- Loch durch Einlochen beendet.
  - Ergebnis ist geringer als der Maximum Score. Die Scorekarte muss das tatsächliche Ergebnis ausweisen.
  - Ergebnis ist gleich oder höher als der Maximum Score. Die Scorekarte muss entweder kein Ergebnis oder ein Ergebnis, das gleich oder höher als der Maximum Score ist, ausweisen.
- Loch beendet, ohne einzulochen. Locht der Spieler nicht regelgerecht ein, darf die Scorekarte entweder kein Ergebnis oder ein Ergebnis, das gleich oder höher als der Maximum Score ist, ausweisen.



Die Spielleitung ist verantwortlich, das Ergebnis des Spielers für jedes Loch auf den Maximum Score anzugleichen, auf dem die Scorekarte entweder kein Ergebnis oder ein Ergebnis über dem Maximum Score ausweist, und in der Netto-Wertung für die Anwendung der Handicapschläge auf die für jedes Loch eingetragenen Ergebnisse.

### 21.2c **Strafen bei Maximum Score**

Alle Strafen, die im Zählspiel gelten, gelten auch beim Maximum Score, mit **Ausnahme**, dass ein Spieler, der gegen eine der nachfolgenden fünf Regeln verstößt, nicht disqualifiziert wird, **aber** den **Maximum Score** für das Loch erhält, an dem der Verstoß geschah:

- nicht nach [Regel 3.3c](#) einzulochen,
- den Fehler nicht zu berichtigen, zu Beginn eines Lochs von außerhalb des Abschlags gespielt zu haben (siehe [Regel 6.1b\(2\)](#)),
- den Fehler nicht zu berichtigen, einen falschen Ball gespielt zu haben (siehe [Regel 6.3c](#)),
- den Fehler nicht zu berichtigen, vom falschen Ort unter schwerwiegendem Verstoß gespielt zu haben (siehe [Regel 14.7b](#)), oder
- den Fehler nicht zu berichtigen, in der falschen Reihenfolge gespielt zu haben (siehe [Regel 22.3](#))

Verstößt der Spieler gegen eine andere Regel, für die als Strafe die Disqualifikation vorgesehen ist, ist der Spieler **disqualifiziert**.

Das Ergebnis des Spielers für ein Loch kann, einschließlich der Strafschläge, die er sich zugezogen hat, den von der Spielleitung festgesetzte Maximum Score nicht überschreiten.

### 21.2d **Ausnahme zu Regel 11.2 bei Maximum Score**

[Regel 11.2](#) gilt in folgendem Fall nicht:

Muss der sich bewegende Ball des Spielers eingelocht werden, um auf einem Loch ein um einen Schlag besseres Ergebnis als den Maximum Score zu erhalten, und eine Person lenkt den Ball absichtlich ab oder hält ihn auf, und weil es zu dieser Zeit äußerst unwahrscheinlich ist, dass der Ball eingelocht werden kann, ist dies straflos für diese Person und der Spieler erhält an dem Loch den Maximum Score.

### 21.2e **Wann eine Runde bei Maximum Score beendet ist**

Die Runde eines Spielers ist beendet, wenn er

- auf seinem letzten Loch einlocht (einschließlich, wenn er den Fehler nach [Regel 6.1](#) oder [14.7b](#) berichtigt) oder
- sich dazu entscheidet, auf dem letzten Loch nicht einzulochen oder bereits den Maximum Score erhält.



## Extrait des Règles officielles de Golf R&A (version janvier 2023)

### 21.2 Score maximum

#### 21.2a Principe du Score maximum

Le Score maximum est une forme de stroke play dans laquelle, pour chaque trou, le score du joueur ou du camp est plafonné à un nombre maximal de coups fixé par le Comité, par ex. deux fois le par, un nombre fixe ou le double bogey net.

Les Règles du stroke play (Règles 1-20) s'appliquent mais sont modifiées par les Règles particulières suivantes. La [Règle 21.2](#) est rédigée :

- Pour les compétitions en brut mais elle peut aussi être adaptée pour les compétitions en net, et
- Pour le jeu en individuel, mais elle peut être adaptée pour les compétitions impliquant des partenaires, avec les modifications apportées par les [Règles 22](#) (Foursome) et [23](#) (Quatre balles), et pour les compétitions par équipes avec les modifications apportées par la [Règle 24](#).

#### 21.2b Score en Score maximum

(1) Score du joueur pour un trou. Le score d'un joueur sur un trou correspond à son nombre de coups réalisés (à savoir les coups joués et les coups de pénalité), **sauf** que, si le score effectivement réalisé excède le maximum, le joueur bénéficiera du score maximum.

Un joueur qui, pour quelque raison que ce soit, ne termine pas un trou correctement selon les Règles bénéficie du score maximum pour ce trou.

Pour améliorer la cadence de jeu, les joueurs sont encouragés à arrêter de jouer un trou lorsque leur score a atteint le maximum.

Le trou est fini lorsque le joueur termine le trou, choisit de ne pas le faire ou lorsque son score a atteint le maximum.

(2) Enregistrement du score pour chaque trou. Pour répondre aux exigences de la [Règle 3.3b](#) concernant l'enregistrement du score sur la carte de score :

- Si le trou est fini en entrant la balle.
  - Si le score est inférieur au maximum. La carte de score doit indiquer le score réalisé.
  - Si le score est égal ou supérieur au maximum. La carte de score peut ne pas indiquer de score ou indiquer un score quelconque égal ou supérieur au maximum.
- Si le trou est fini sans entrer la balle. Si le joueur ne termine pas le trou conformément aux Règles, la carte de score peut ne pas indiquer de score ou indiquer un score quelconque égal ou supérieur au maximum.



Le Comité a la responsabilité de l'ajustement du score du joueur au maximum de chaque trou lorsque la carte de score n'indique pas de score ou indique un score supérieur au maximum et, dans une compétition en net, de l'application des coups de handicap au score entré pour chaque trou.

### 21.2c **Pénalités en Score maximum**

Toutes les pénalités qui s'appliquent en stroke play s'appliquent également en Score maximum, **sauf** qu'un joueur qui enfreint une des cinq Règles suivantes n'est pas disqualifié **mais** bénéficie du **score maximum** pour le trou où l'infraction s'est produite :

- Ne pas terminer le trou selon la [Règle 3.3c](#),
- Ne pas corriger l'erreur d'avoir joué d'en dehors de la zone de départ en commençant un trou (voir [Règle 6.1b\(2\)](#)),
- Ne pas corriger l'erreur d'avoir joué une mauvaise balle (voir [Règle 6.3c](#)),
- Ne pas corriger l'erreur d'avoir joué d'un mauvais endroit en cas de grave infraction (voir [Règle 14.7b](#)), ou
- Ne pas corriger l'erreur d'avoir joué un coup dans l'ordre incorrect (voir [Règle 22.3](#)).

Si le joueur enfreint toute autre Règle dont la pénalité est la disqualification, le joueur est **disqualifié**.

Après application de n'importe quels coups de pénalité, le score du joueur pour un trou ne peut pas être supérieur au score maximum fixé par le Comité.

### 21.2d **Exception à la Règle 11.2 en Score maximum**

[La Règle 11.2](#) ne s'applique pas dans la situation suivante :

Si la balle en mouvement d'un joueur doit être entrée pour marquer un score de un en dessous du score maximum sur le trou et que n'importe quelle personne dévie ou arrête délibérément la balle à un moment où il n'y a aucune chance raisonnable qu'elle puisse entrer, il n'y a pas de pénalité pour cette personne et le joueur marque le score maximum pour le trou.

### 21.2<sup>e</sup> **Fin d'un tour en Score maximum**

Le tour d'un joueur prend fin quand le joueur :

- Entre la balle sur son dernier trou (y compris en corrigeant une erreur, comme selon la [Règle 6.1](#) ou [14.7b](#)), ou
- Choisit de ne pas terminer le dernier trou ou bénéficie déjà du score maximum sur le trou.